



Lëtzebuenger
Guiden a Scouten

Saint Donat
Réiserbann

De Lianenschungel

Geschicht:

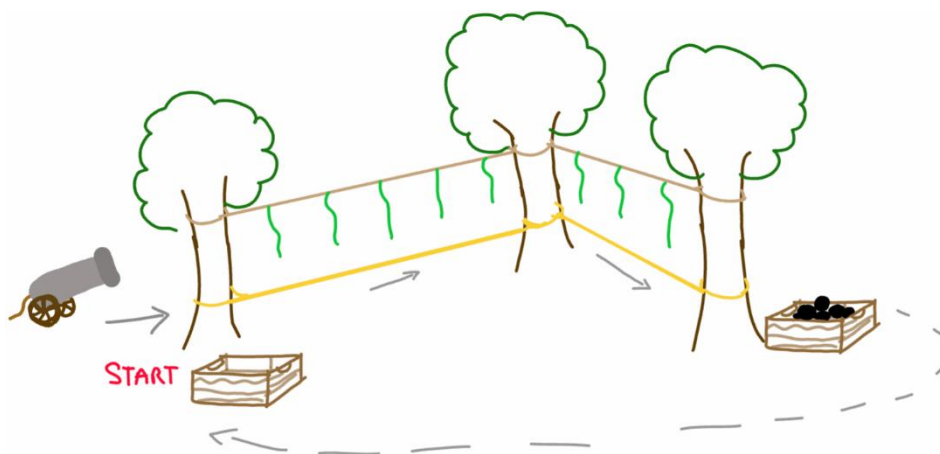
Piraten fannen sech deelweis a brenzlege Situatiounen erëm, z.B.: kéint et jo mol virkommen dass een am déiwe Bësch vu Feinden iwverrompelt gëtt. Dofir müssen dann Kanounekugelen duerch d'Beem transportéiert ginn, fir am Kampf benotzt ze ginn. A wann de Kampf bis gewonnen ass, kritt ee bestëmmt och e puer Goldmënzchen.

Material:

- 2x Niddregseelgaart Këschtchen
- 2x weider Slacklinen
- Déckt gréngt Seel (Lianen)
- Kanounekugelen (200 Stéck)
- Holzkëschte fir d'Kugelen dran ze maachen
- Deko: Kanounekugel (vum Theater)



Opbau:



Lëtzebuenger Guiden a Scouten
Grupp Saint Donat Réiserbann
44, Grand-Rue L-3394





Lëtzebuenger
Guiden a Scouten

Saint Donat
Réiserbann



Oflaf:

D'Grupp steet op der enger Säit vum Lianeparcours a muss op déi aner Säit vum Parcours komme wou eng Këscht mat de Kanounekugele steet. Fir op déi aner Säit ze komme mussen d'Wëllef iwwert de Parcours goen. Dobäi duerfen si op kee Fall vun der wackeleger Slackline erof an dat géftegt Waasser falen. Wann een erof fält, muss e vu vir ufänken.

Op der anerer Säit ukomm, duerf sech all Kand eng Kanounekugelen huelen a leeft dann um Buedem mat der Kugel rëmm bis bei den Ufank vum Parcours. D'Kanner sollen ëmmer just ee Wee laanscht d'Slackline lafen a net ze no dodrun, fir falls ee géif falen.

Op dem Parcours selwer duerfen ëmmer 2 Kanner gläichzäiteg sinn. Dat nächst Kand duerf awer réischt op de Parcours goen, wann dat anert Kand mat der Kanounekugel rëm zeréck ass.

Reegelen:

Et duerfen all Kéiers max. 2 Kanner gläichzäiteg pro Slackline um Parcours sinn.

Dat nächst Kand duerf réischt op de Parcours eropgoen, wann ee Kand zeréckkënn.

Deen, dee vum Parcours op de Buedem fält muss vu vir ufänken.

All Kand duerf nëmmen eng Kanounekugel transportéieren.

Lëtzebuenger Guiden a Scouten

Grupp Saint Donat Réiserbann

44, Grand-Rue L-3394





Lëtzebuenger
Guiden a Scouten

Saint Donat
Réiserbann

Bewäertung:

Unzuel u Kanounekugelen déi a 7 Minutten transportéiert ginn. (Ass Zäit eriwwer an e Kand huet awer schonn eng Kugel am Grapp mee ass nach net zeréckgelaf, dann duerf déi Kugel awer nach op déi aner Säit bruecht ginn an zielt och nach.)

Bemierkung:

Oppassen, dass kee fuddelt an dass d'Leetseel uewen mat de Lianen nach stramm genuch ass. Eventuell muss d'Seel heiansdo nogespaant ginn. Och d'Slackline demno wéi nach eemol nozéihen.

