



Lëtzebuenger  
Guiden a Scouten

## Laf Memory

### Material:

Pro Grupp :

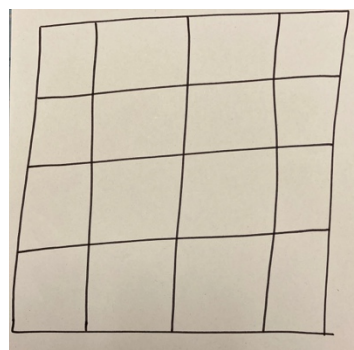
- eidelt Raster
- ausgefällten Raster
- een Eemer

### Oflaf :

D'Spiller deelen sech a Gruppen vun 4 op.

Op eng Distanz vun ongeféier 20 Meter gëtt ee Blat mat engem Raster 4x4 an een Eemer drageluecht. All Grupp kritt op hirem Startpunkt ee weidert eidelen Raster. Elo mussen d'Gruppen sou schnell wéi méiglech bei hiren Eemer lafen fir hiert eidelt Raster op hirer Startplaz richtig auszufüllen.

Wichtig : Ee Avex duerf ëmmer nëmmen ee Symbol op dat eidelt Raster molen. Wann den Spiller d'Symbol fäerdeg gemoolt huet, duerf deen nächsten Spiller laslaafen.



Lëtzebuenger Guiden a Scouten

**ProgrammEkip**

5, rue Munchen Tesch – L-2173 Luxembourg

[lgs.lu](http://lgs.lu) - Email : [progmm\\_ekipp@lgs.lu](mailto:progmm_ekipp@lgs.lu)



E grouse Merci un eis Sponsoren

lalux<sup>+</sup>

VOYAGES  
VANDIVINIT  
*Reasons and Spirit*

BIL  
BANQUE  
INTERNATIONALE  
A LUXEMBOURG  
1859