



Inten feschen

Et muss een mat enger Magneitangel an engem Baseng rondrem schwammend Inten mam Kapp rausfeschen. Dei am Kreis schwammen. Ennen sin d'Inten gefirft: Rout (1ten Preis), Greng (2ten Preis), Giel (Trouschtpreis).

Et brauch een 50-100 Inten an et get 1 Haaptgewenn an rescht kleng gewenner.

Ass awer leschtegt spill vir grouss an kleng

